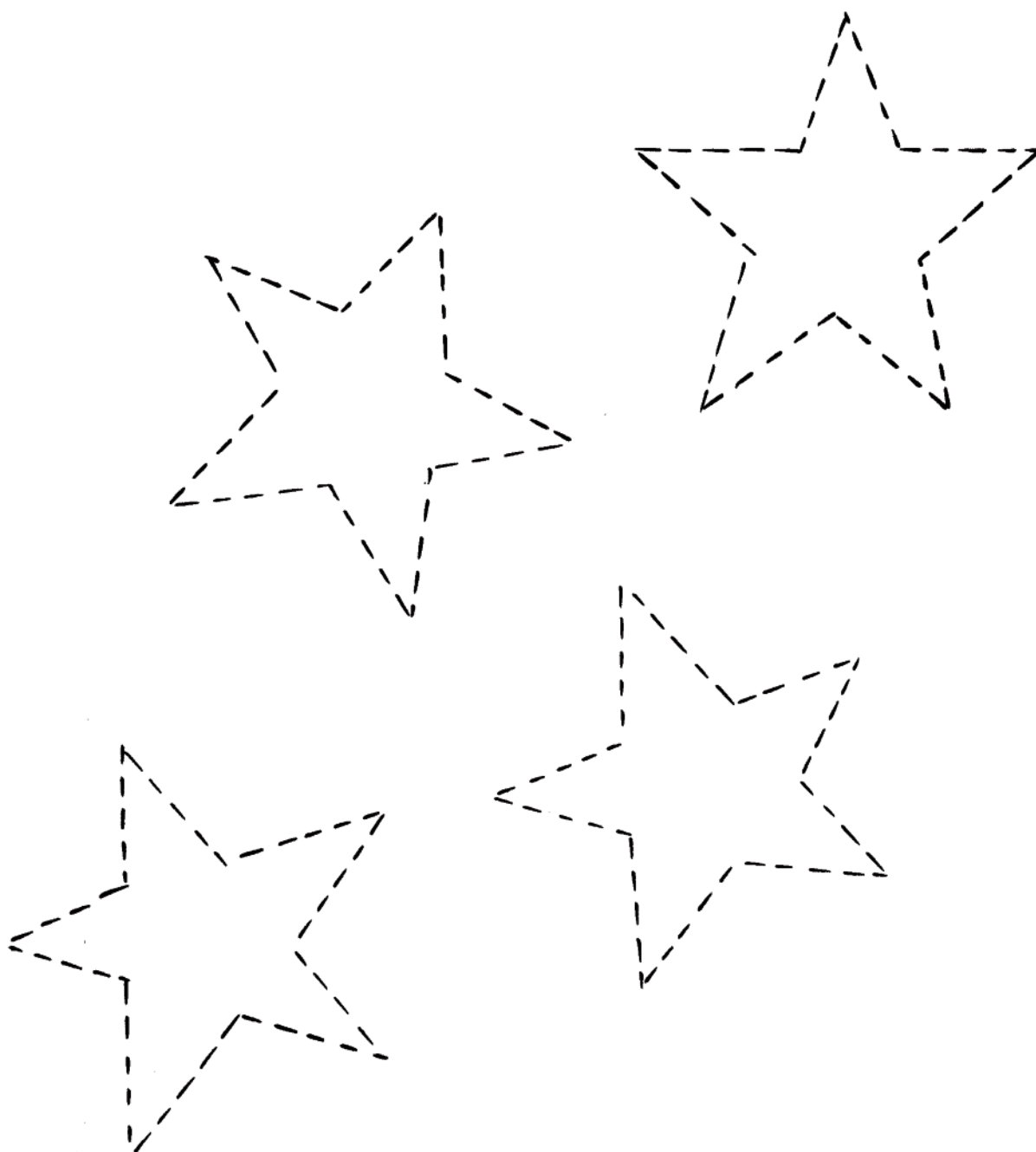


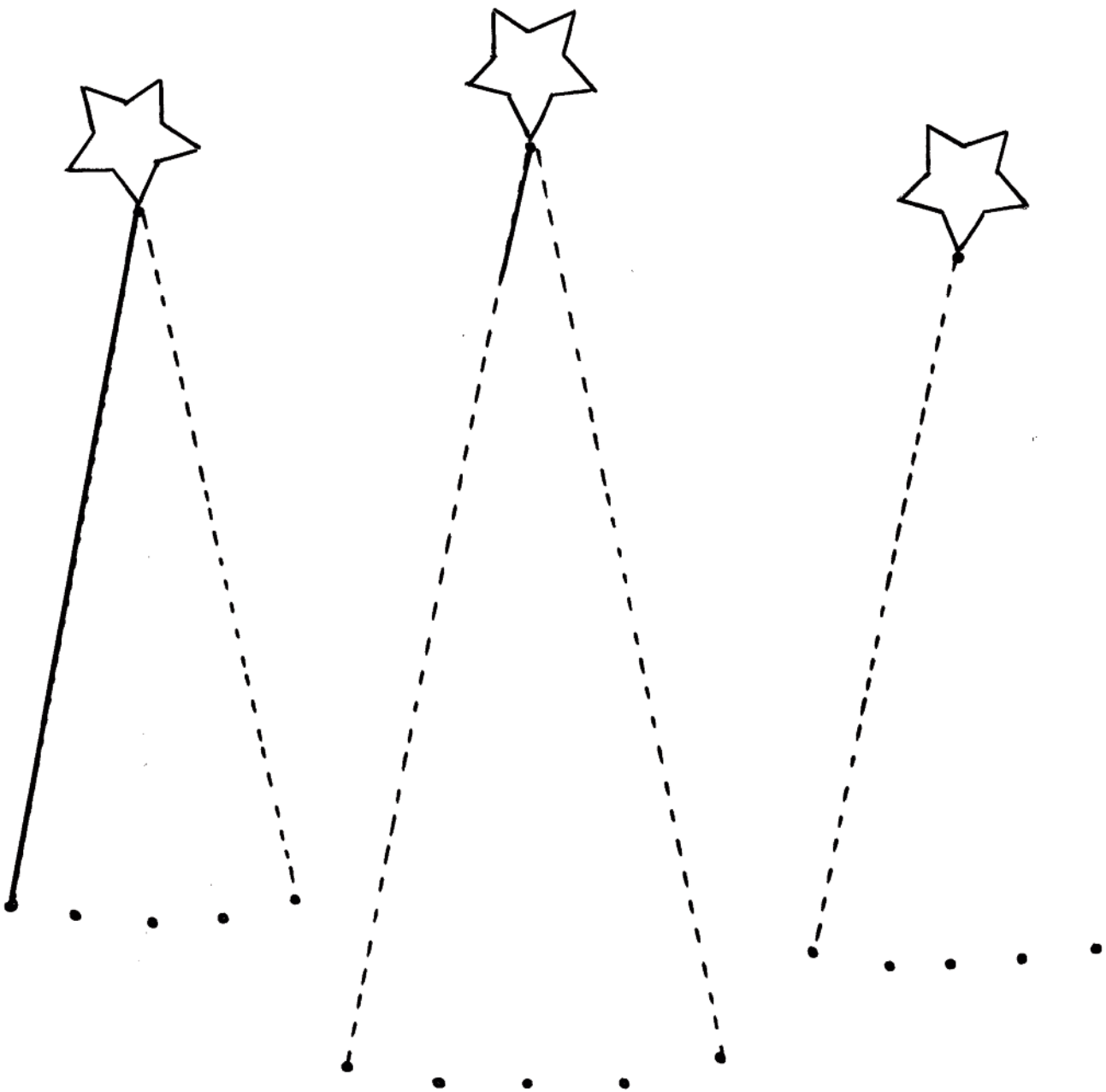
La petite chèvre saute au-dessus des cailloux,
des touffes d'herbes, des fleurs ;
le poisson saute au-dessus des joncs.
Dessine leurs bonds.



Repasse sur le tracé des étoiles

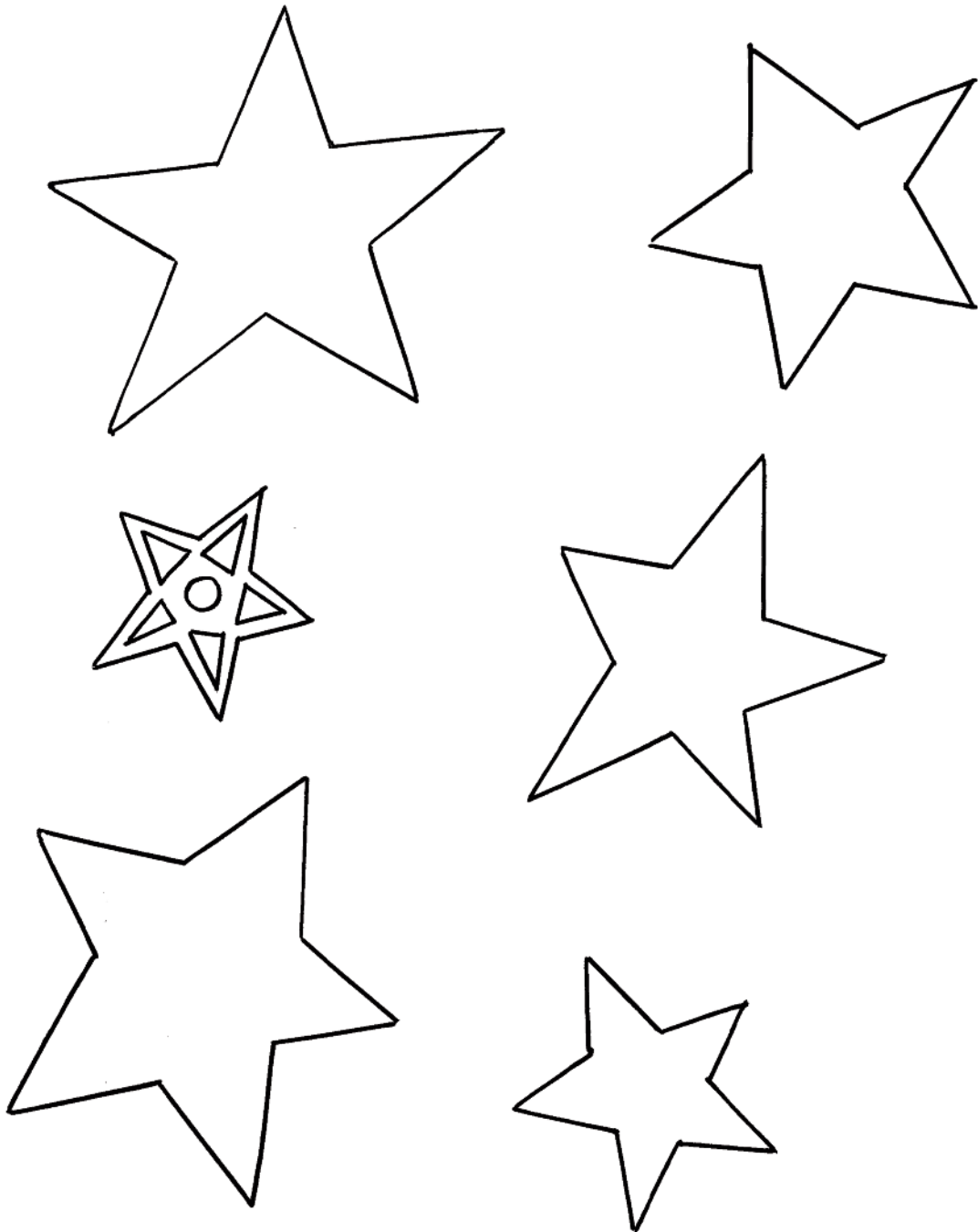


Dessine les traînées lumineuses
des étoiles filantes en joignant chaque
étoile aux points.

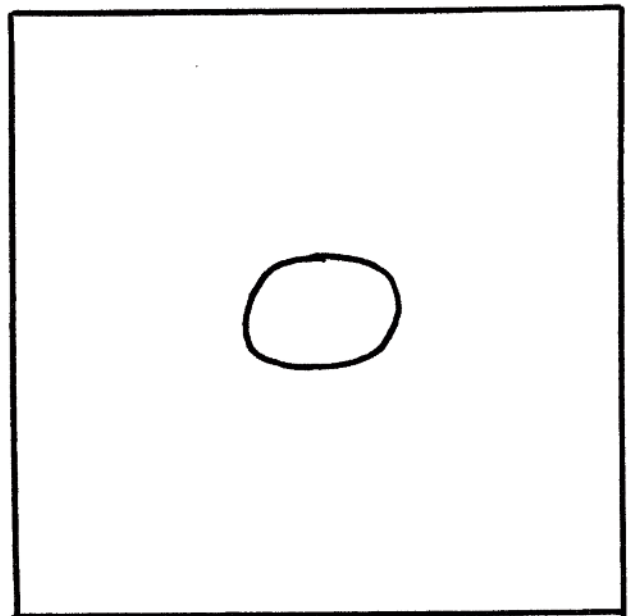
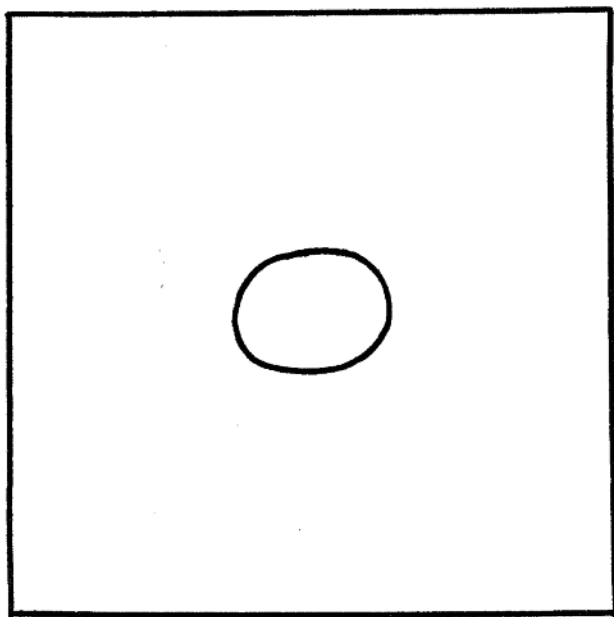
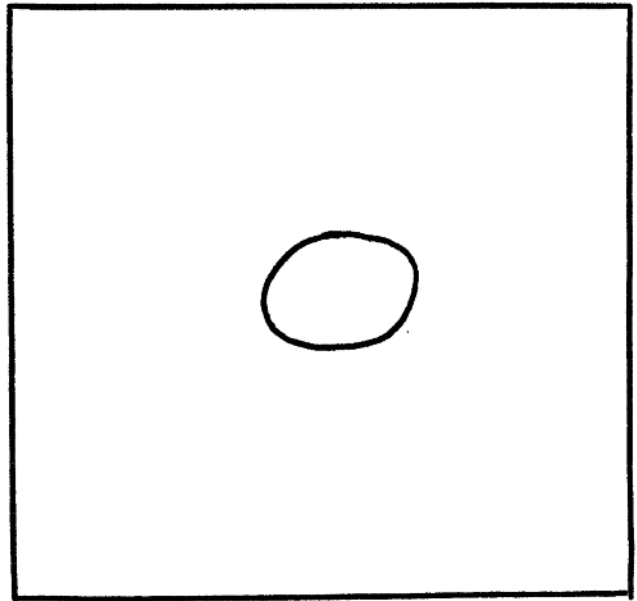
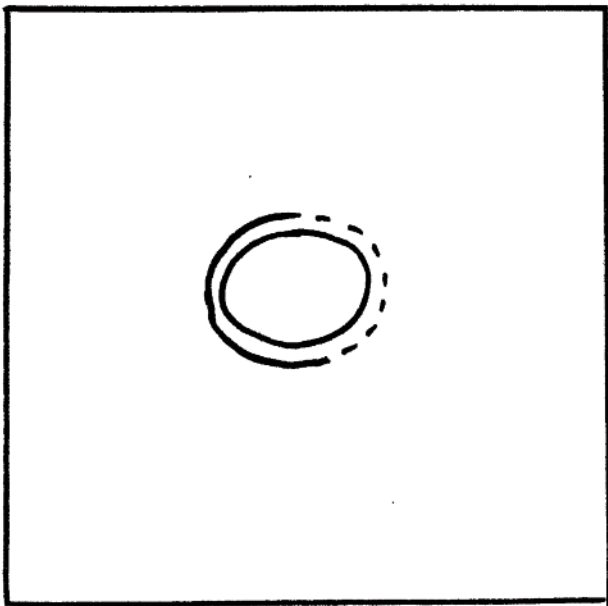
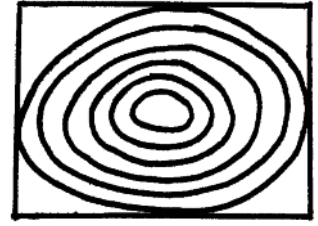


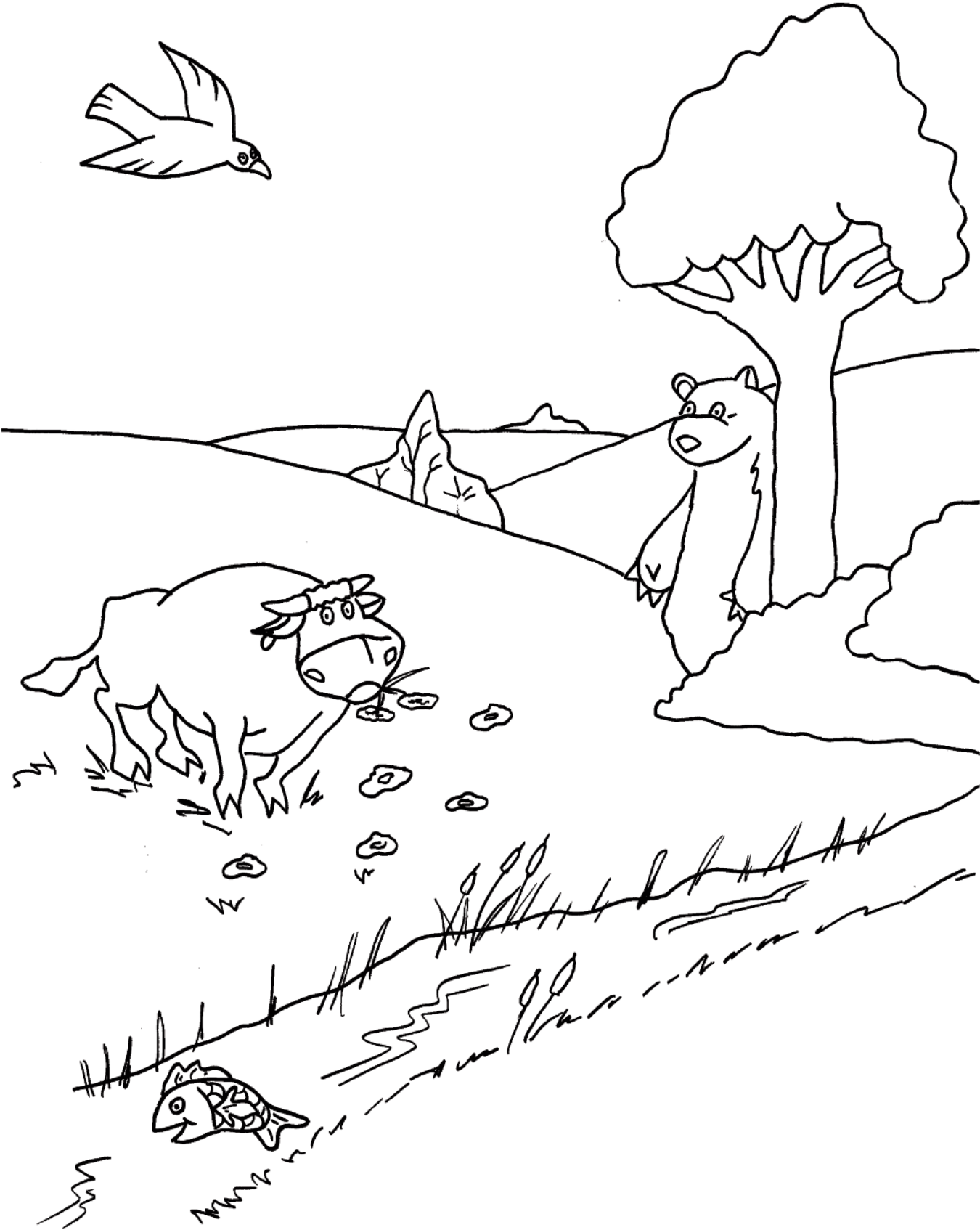
Joindre deux points

Dessine un triangle dans chaque branche
des étoiles puis un rond au centre.
Le modèle t'aidera.

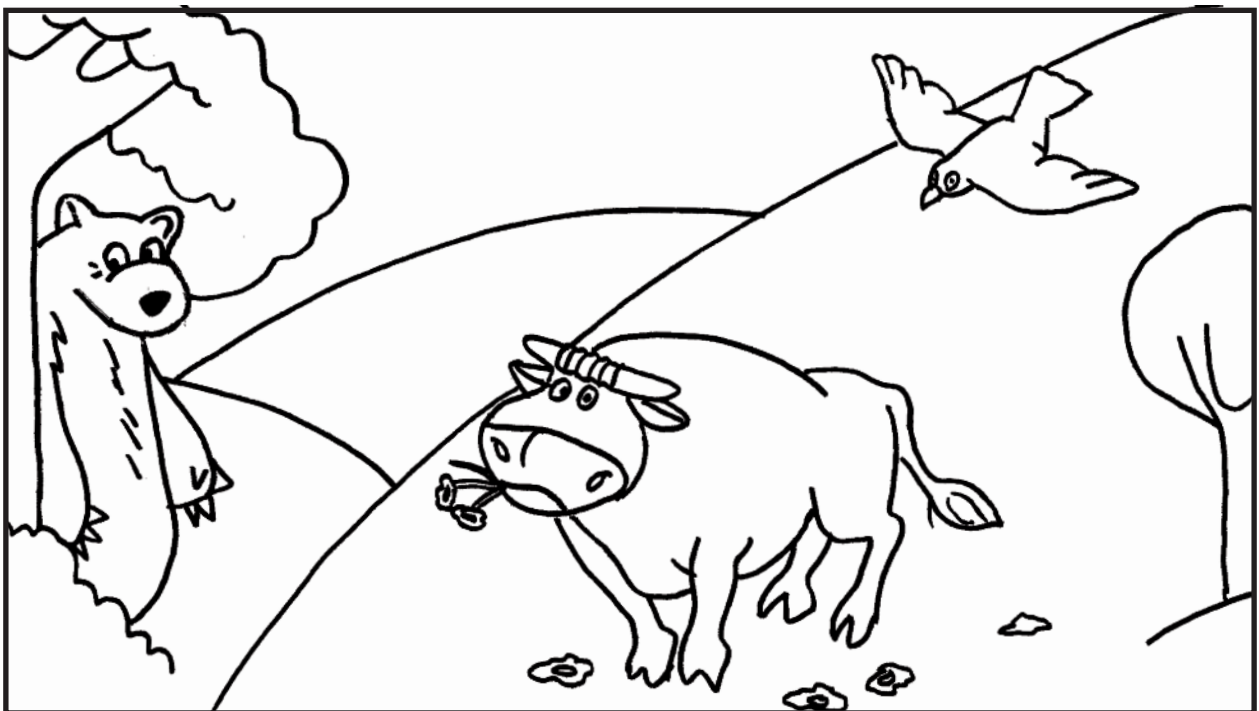
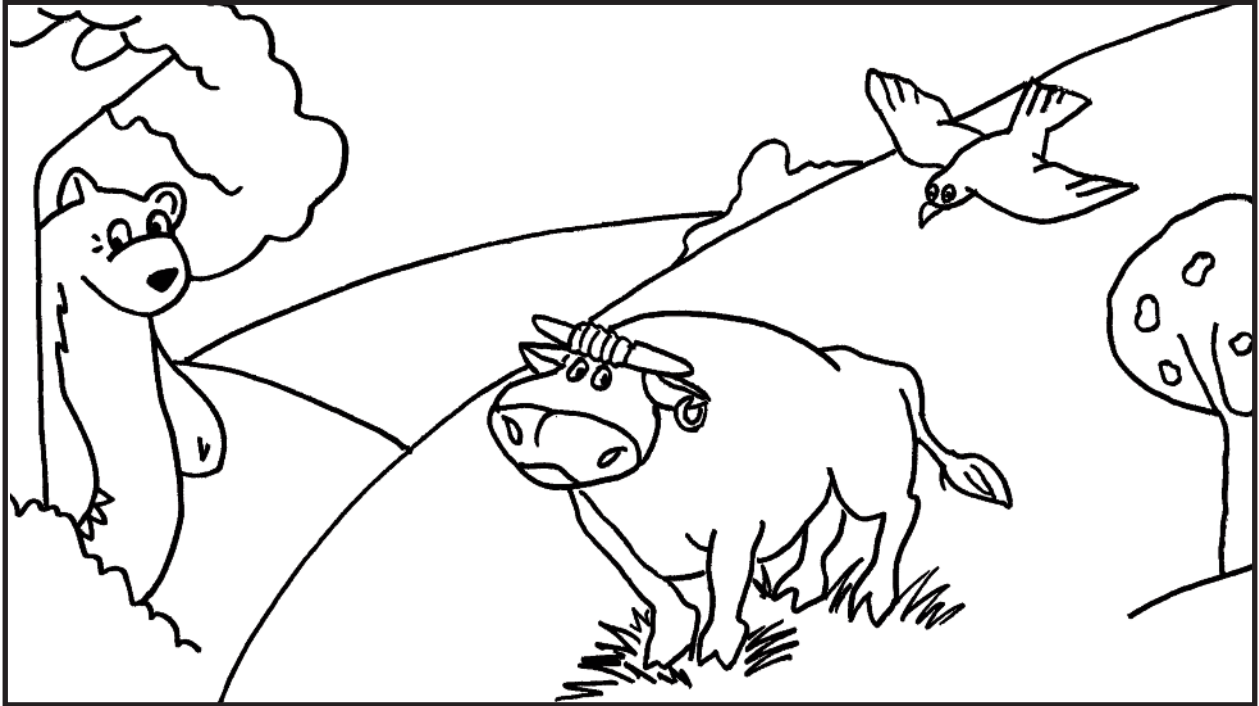


Dessine les anneaux de ces 4 planètes sans sortir des cadres.





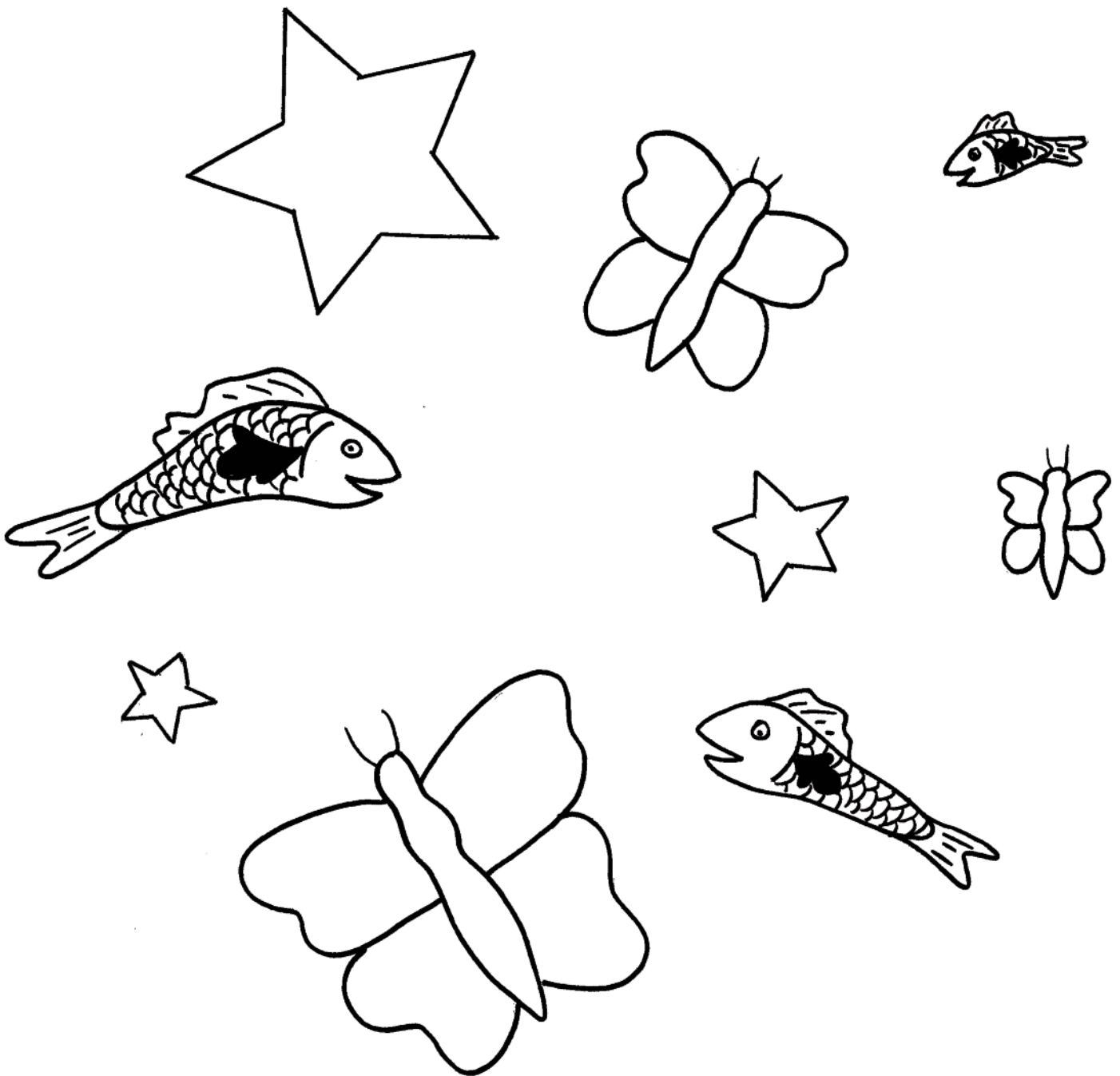
Compare ces 2 tableaux et retrouve les 8 différences.



Observation et repérage des différences

Les POISSONS ; les ÉTOILES ; les PAPILLONS.

Entoure en **ROUGE** : les gros,
en **BLEU** : les moyens, en **JAUNE** : les petits.

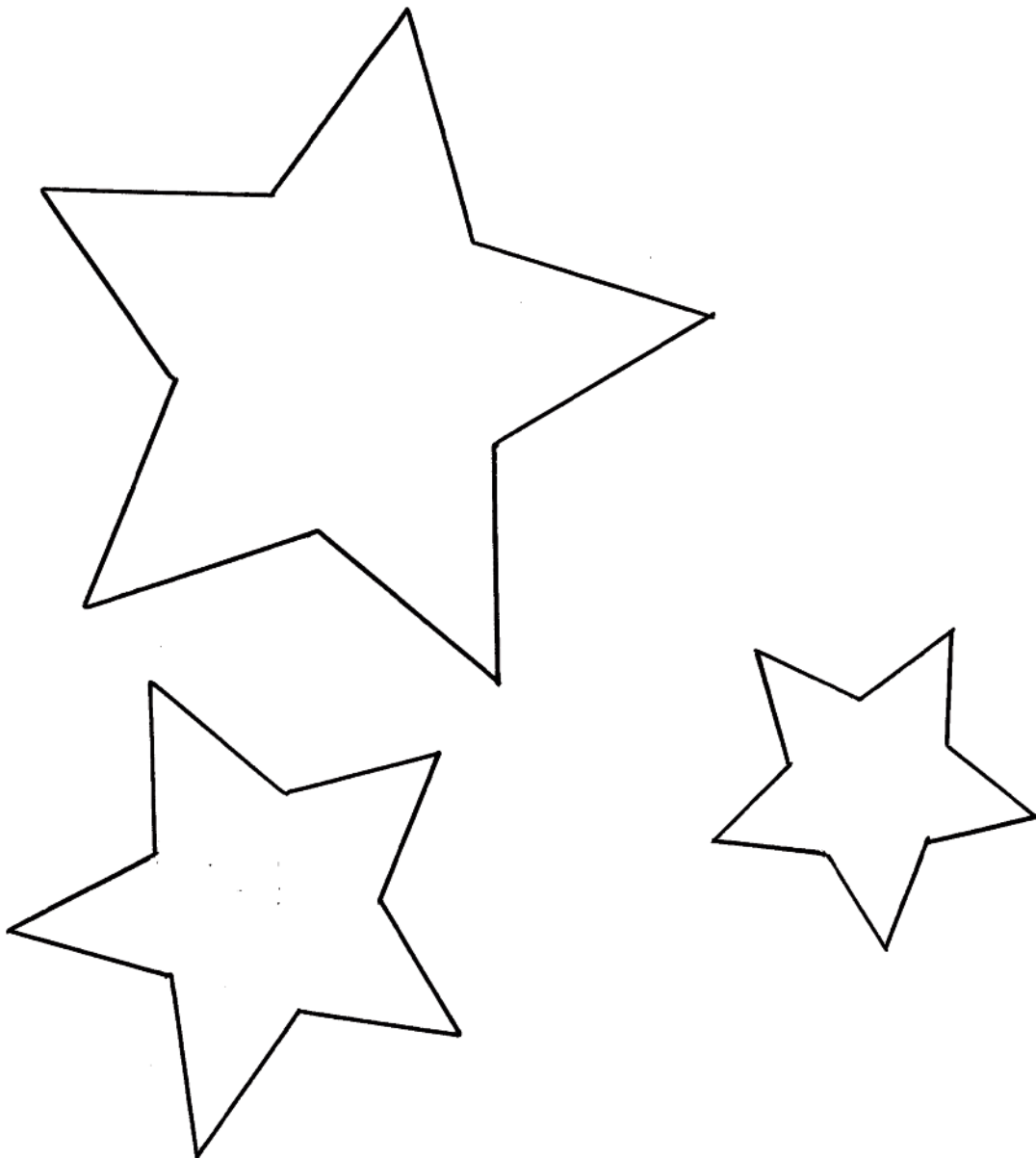


Comparer les grandeurs des éléments

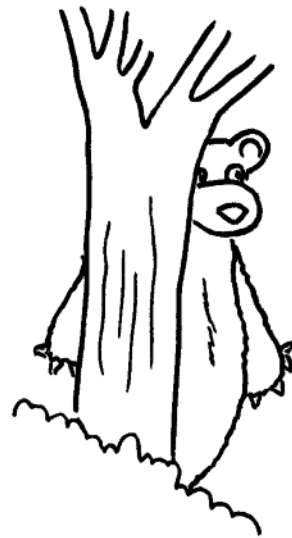
Colorie les étoiles de 3 couleurs différentes.

Découpe ces 3 étoiles et recolle-les,
la petite sur la moyenne et la moyenne
sur la grande.

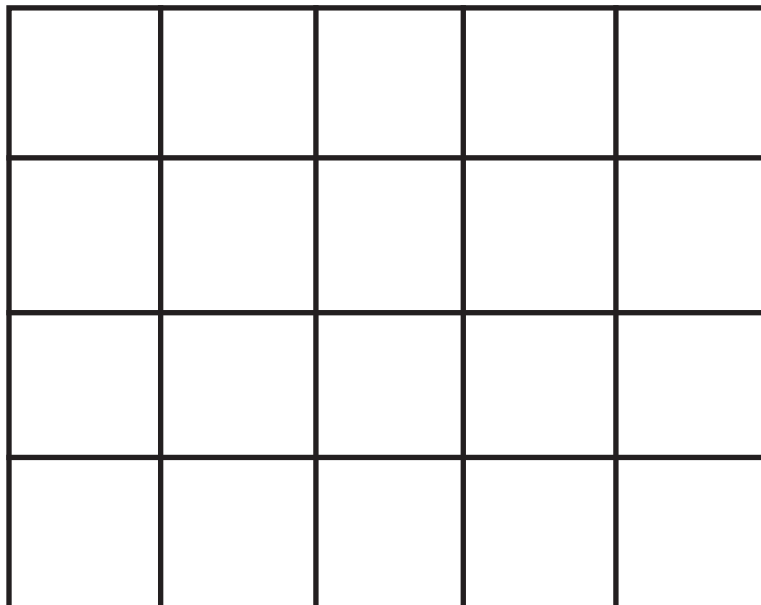
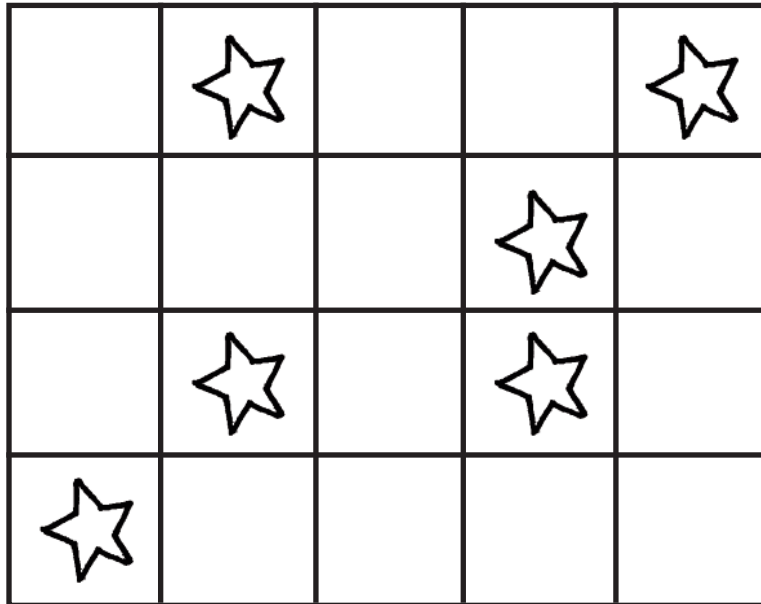
Manipuler des ciseaux et comparer des tailles



Colorie ce qui est derrière.

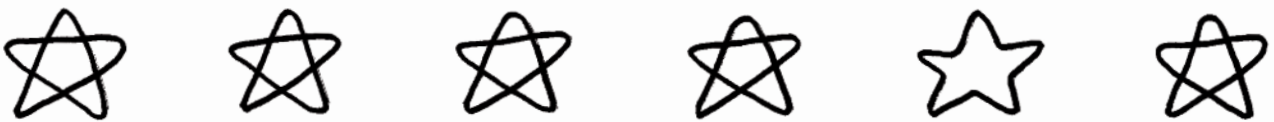
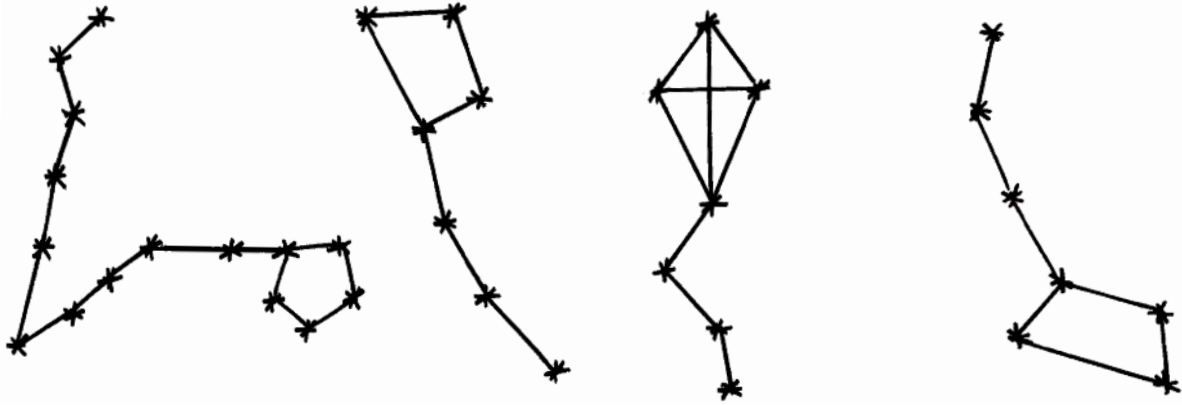


Découpe les images du bas de la page.
Colle-les dans le tableau vide, comme sur
le modèle.



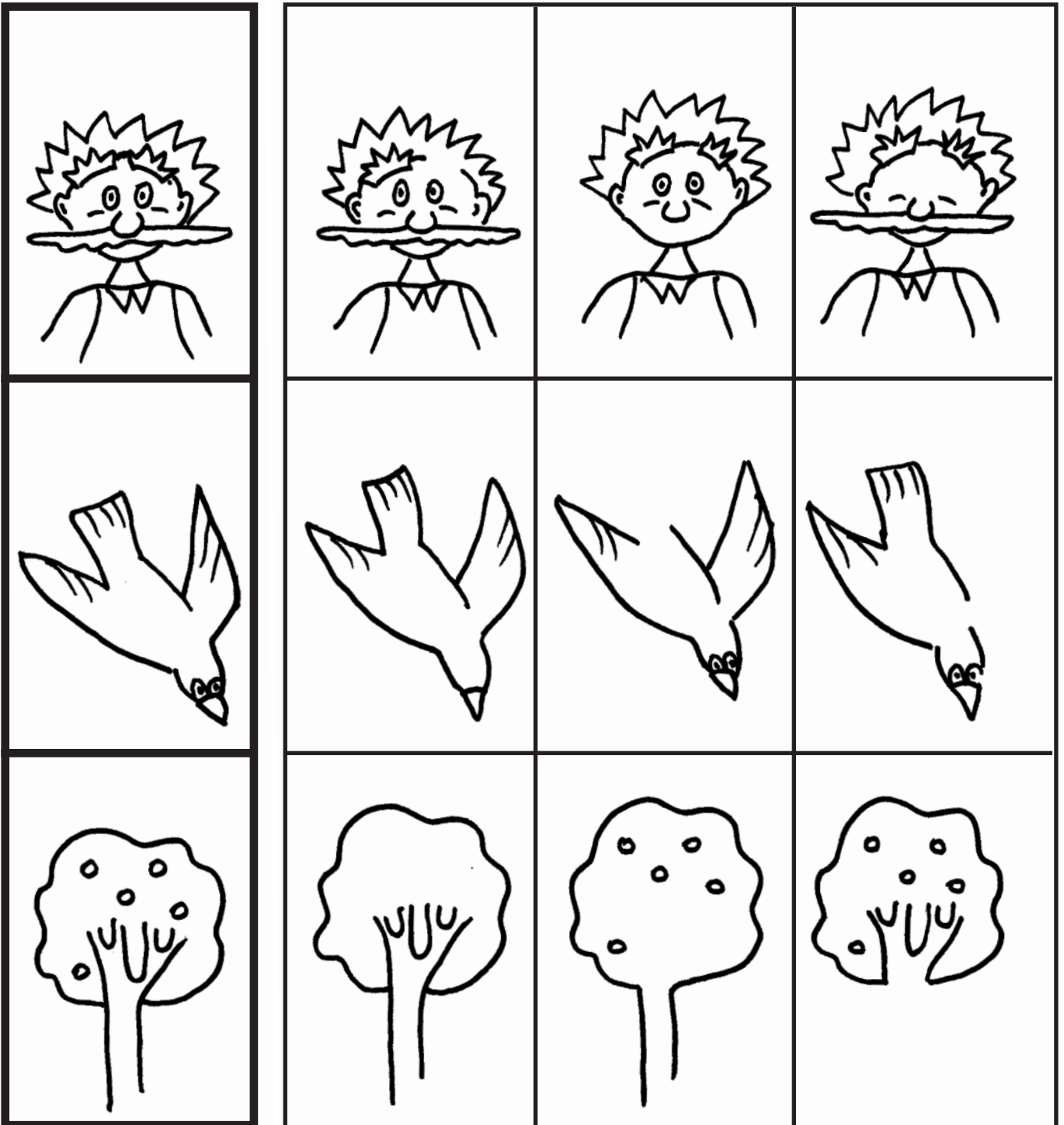
Placer des éléments dans un quadrillage





Observation et repérage des différences

Complète chaque dessin pour qu'il soit identique au modèle.

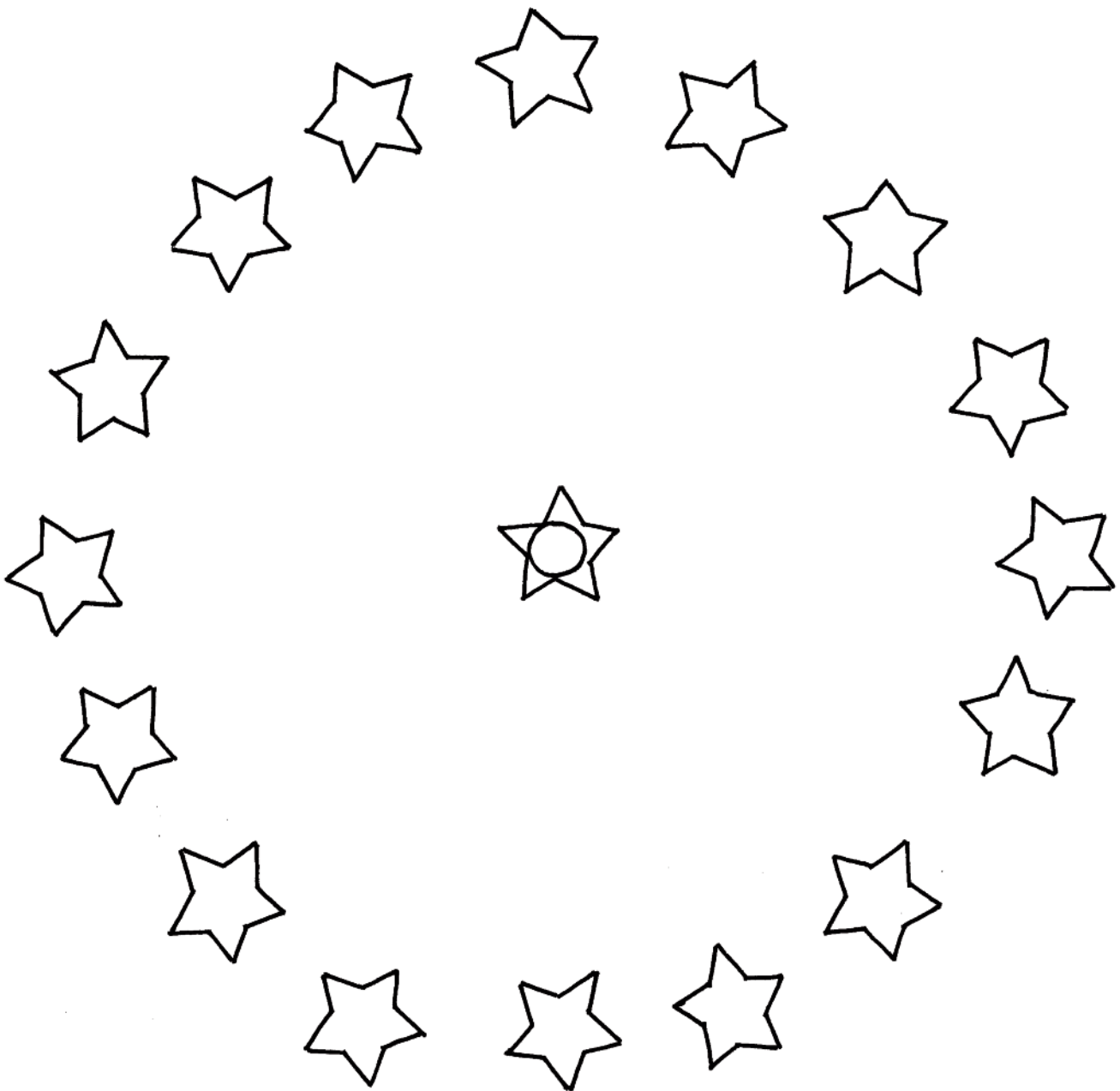


Antoine est parti.
Découvre les 7 détails qui font penser
que la maison est abandonnée.



Observation et repérage des différences

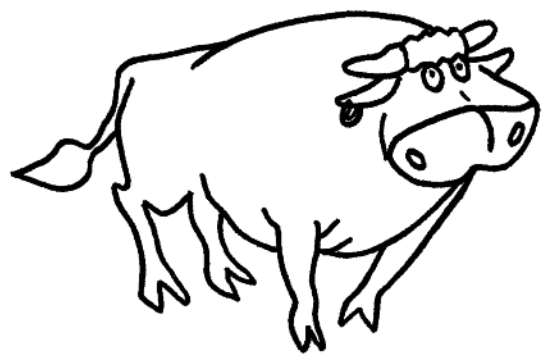
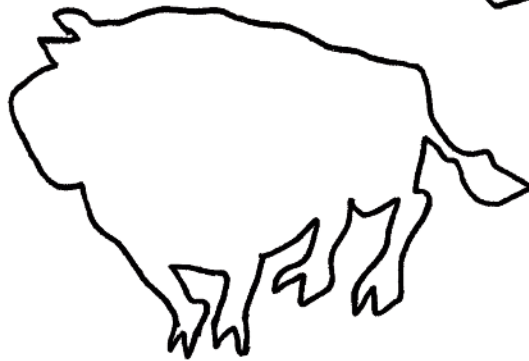
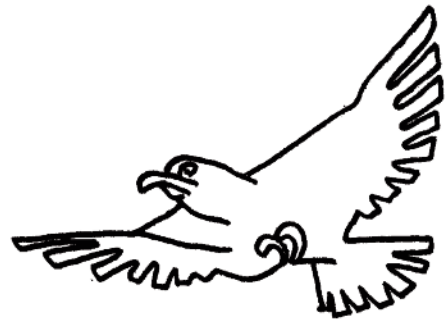
Avec un feutre jaune et un feutre orange,
trace un rond dans chaque étoile
en intercalant les couleurs.



Réaliser un algorithme

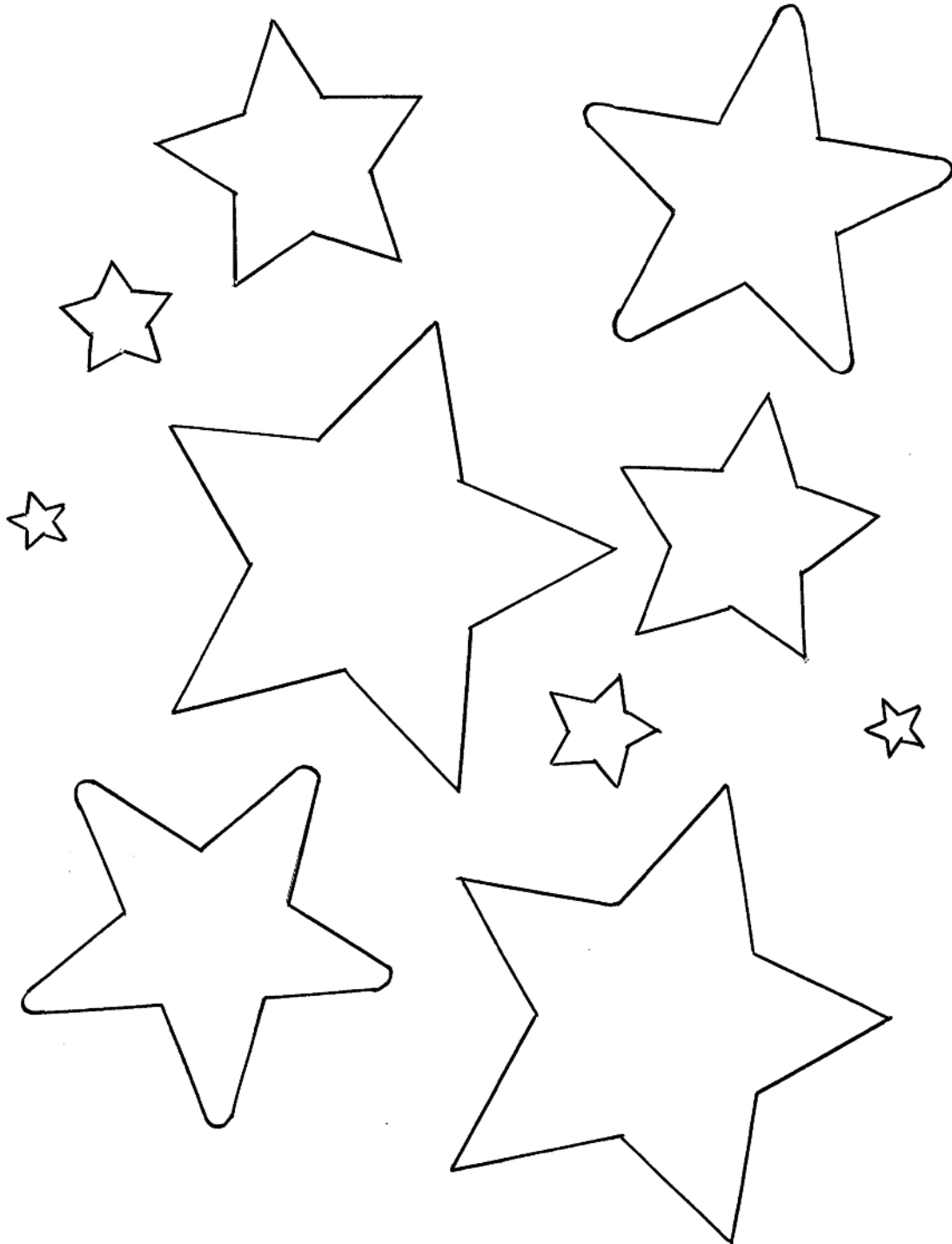
Relie chaque ami d'Antoine à sa silhouette.

Tu peux mettre de la couleur dans les animaux et du gris dans les formes.



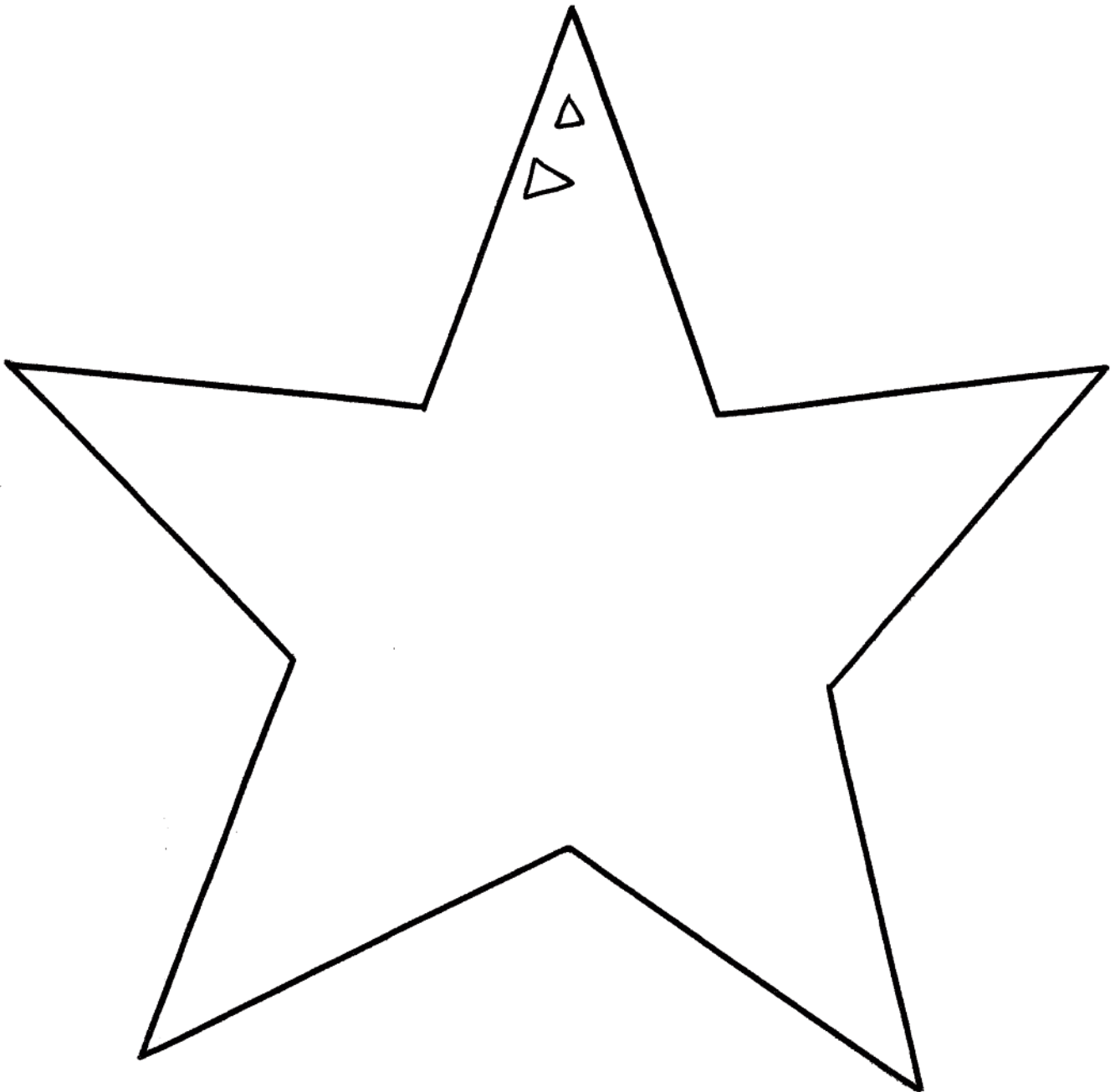
Reconnaître un animal en fonction de sa silhouette

Chaque étoile possède son étoile identique.
Retrouve-les, 2 par 2, et décore-les de
la même façon.



Rapprocher 2 éléments de même forme et de même taille

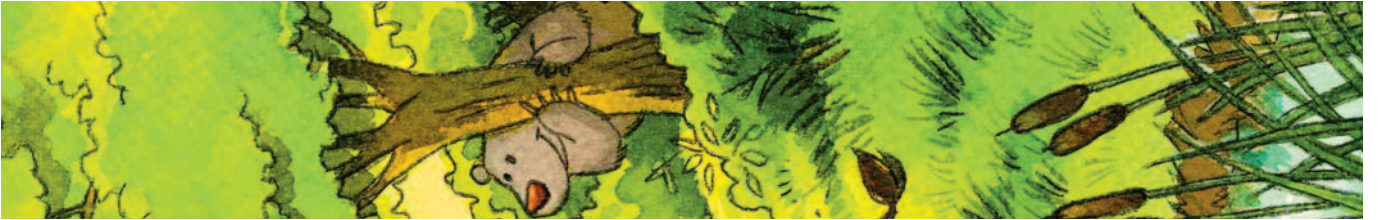
Choisis des « gommettes-triangles »
et colle-les dans la grande étoile.



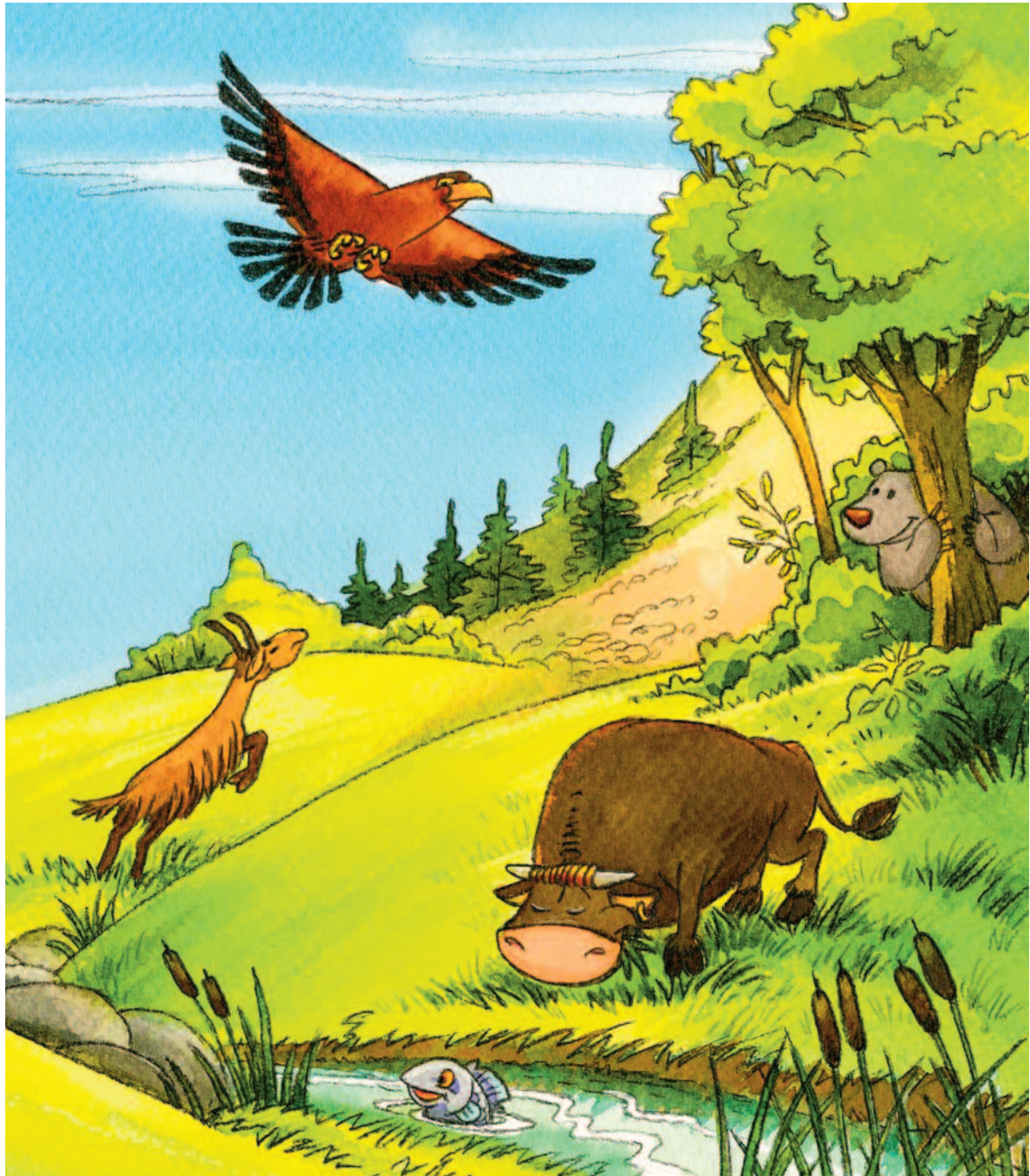
Complète chaque série pour obtenir
9 éléments dans chacune.



Découpe les bandes et reconstitue le puzzle
du paysage des amis d'Antoine.



Reconstituer un puzzle



Reconstituer un puzzle

Découpe les 5 images qui constituent la
fusée **SATURNE V**.

Rassemble-les pour reconstruire
cet engin si performant.



